

# Notas de Análise Matemática I

João Lopes Dias\*

Departamento de Matemática, ISEG  
Universidade Técnica de Lisboa  
Rua do Quelhas 6, 1200-781 Lisboa, Portugal

6 de Dezembro de 2011

## Resumo

Estas notas destinam-se à cadeira “Análise Matemática I” do 1º ano da Licenciatura em Matemática Aplicada à Economia e Gestão do ISEG - Universidade Técnica de Lisboa.

## Conteúdo

<b>1</b>	<b>Noções de lógica matemática</b>	<b>2</b>
1.1	Proposições . . . . .	2
1.2	Operações entre proposições . . . . .	2
1.3	Símbolos . . . . .	3
1.4	Indução matemática . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Noções de teoria de conjuntos</b>	<b>4</b>
2.1	Conjuntos . . . . .	4
2.2	Igualdade e inclusão de conjuntos . . . . .	5
2.3	Intersecção e união de conjuntos . . . . .	6
2.4	Diferença e complementar de conjuntos . . . . .	6
2.5	Leis de Morgan . . . . .	7
2.6	O conjunto $\mathbb{R}$ . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Noções de teoria de funções</b>	<b>7</b>
3.1	Injectividade e sobrejectividade . . . . .	8
3.2	Função inversa . . . . .	8
3.3	Composição de funções . . . . .	9
<b>4</b>	<b>Noções topológicas em <math>\mathbb{R}</math></b>	<b>10</b>
4.1	Distância . . . . .	10
4.2	Vizinhança . . . . .	10
4.3	Interior, Fronteira e Exterior . . . . .	11
4.4	Conjuntos abertos e fechados . . . . .	11
4.5	Pontos de acumulação . . . . .	13
	<b>Referências</b>	<b>13</b>

---

\*Email: jldias@iseg.utl.pt

# 1 Noções de lógica matemática

## 1.1 Proposições

Uma **proposição** é uma afirmação que é qualificada de verdadeira (V) ou falsa (F) – não há 3ª hipótese.

### Exemplo 1.

1.  $p$  = “Portugal tem 18 distritos” (V – pelo menos em 2006!)
2.  $q$  = “zero é um número inteiro” (V)
3.  $r$  = “Sevilha é a capital de Espanha” (F)

**Observação 1.** Existem afirmações que não podem ser qualificadas de verdadeiras ou falsas. Por exemplo, “Esta frase é F”. Se é F, então é V (contradição). Se por outro lado ela é V, então é F (contradição). Este tipo de afirmações não são consideradas proposições porque dão origem a uma contradição lógica. Logo, não serão objecto do nosso estudo.

O objectivo da lógica matemática é o de relacionar proposições através do seu símbolo lógico: V ou F. Iremos estar sobretudo interessados naquelas que são V.

## 1.2 Operações entre proposições

Sejam  $p$  e  $q$  proposições. Definimos as seguintes operações básicas entre proposições. O resultado é ainda uma proposição.

- $\sim p$ , **negação** de  $p$  (não se verifica  $p$ ).
- $p \wedge q$ , **conjunção** (verificam-se  $p$  e  $q$ )
- $p \vee q$ , **disjunção** (verifica-se  $p$  ou  $q$ )
- $p \Rightarrow q$ , **implicação** (se  $p$  se verifica, então  $q$  verifica-se)
- $p \Leftrightarrow q$ , **equivalência** ( $p$  verifica-se sse<sup>1</sup>  $q$  verifica-se)

**Exemplo 2.** Aproveitando as proposições  $p, q$  e  $r$  no Exemplo 1,

1.  $\sim p$  = “Portugal não tem 18 distritos” (F)
2.  $p \wedge q$  = “Portugal tem 18 distritos e zero é um número inteiro” (V)
3.  $p \vee r$  = “Portugal tem 18 distritos ou Sevilha é capital de Espanha” (V)
4. “Se Portugal tem 18 distritos, então Portugal tem mais de 15 distritos” (V)
5. “ $x = 0$  sse  $|x| = 0$ ” (V)

O valor lógico da proposição obtida por operações entre proposições é descrito pela seguinte tabela de verdade:

---

<sup>1</sup>se e só se

$p$	$q$	$\sim p$	$p \wedge q$	$p \vee q$	$p \Rightarrow q$	$\sim q \Rightarrow \sim p$	$\sim p \vee q$	$p \Leftrightarrow q$	$(\sim p \wedge \sim q) \vee (p \wedge q)$
V	V	F	V	V	V	V	V	V	V
V	F	F	F	V	F	F	F	F	F
F	V	V	F	V	V	V	V	F	F
F	F	V	F	F	V	V	V	V	V

Recorrendo a estas e construindo outras tabelas ficam provadas como V as seguintes relações.

### Propriedades 1.1.

1.  $\sim(\sim p) \Leftrightarrow p$
2.  $(p \Rightarrow q) \Leftrightarrow (\sim q \Rightarrow \sim p)$
3.  $\sim(p \wedge q) \Leftrightarrow (\sim p) \vee (\sim q)$
4.  $\sim(p \vee q) \Leftrightarrow (\sim p) \wedge (\sim q)$
5.  $((p \Rightarrow q) \wedge (q \Rightarrow p)) \Leftrightarrow (p \Leftrightarrow q)$
6.  $p \wedge (q \vee r) \Leftrightarrow ((p \wedge q) \vee (p \wedge r))$
7.  $p \vee (q \wedge r) \Leftrightarrow ((p \vee q) \wedge (p \vee r))$
8.  $(p \Leftrightarrow q) \Leftrightarrow ((\sim p \wedge \sim q) \vee (p \wedge q))$

**Exemplo 3.** Considere as seguintes proposições:

- $p$  = "Os homens são mortais"
- $q$  = "Os cães vivem menos que os homens"
- $r$  = "Os cães não são imortais"

Assim, a relação  $((p \wedge q) \Rightarrow r) \Leftrightarrow (\sim r \Rightarrow (\sim p \vee \sim q))$  pode ler-se como:

Dizer que "se os homens são mortais e os cães vivem menos que os homens, então os cães são mortais", equivale a dizer que "se os cães são imortais, então ou os homens são imortais ou os cães vivem mais que os homens".

### 1.3 Símbolos

Na escrita matemática de proposições utilizam-se frequentemente os seguintes símbolos:

- $\forall$ , lê-se para todo (para qualquer).
- $\exists$ , lê-se existe pelo menos um.
- $:$ , lê-se tal que.
- Uma vírgula usualmente significa "e".

**Exemplo 4.**

1.  $\forall_{x \geq 0} \exists_{y \geq 1} : x + y \geq 1$ . "Para qualquer  $x$  não negativo existe  $y$  não negativo tal que  $x + y$  não é menor que 1". (V)

2.  $\forall y$  múltiplo de 4  $\exists x \geq 0: -\frac{1}{2} < x + y < \frac{1}{2}$ . “Para qualquer  $y$  múltiplo de 4 existe  $x$  não negativo tal que  $x + y$  encontra-se estritamente entre  $-\frac{1}{2}$  e  $\frac{1}{2}$ ”. (F)

A negação dos símbolos é dada por

$$\sim \exists_x p(x) \Leftrightarrow \forall_x \sim p(x)$$

onde  $p$  é uma proposição que depende de  $x$ .

## 1.4 Indução matemática

Seja  $p(n)$  uma proposição que depende de um número  $n$  que pode ser  $1, 2, 3, \dots$ . Queremos provar que  $p(n)$  é V para qualquer  $n$ . O chamado **princípio da indução matemática** é um método que permite fazer a demonstração para todos os  $n$  em apenas em dois passos:

1. Mostrar que  $p(1)$  é V.
2. Supondo que  $p(m)$  é V para um  $m$  fixo, mostrar que então a proposição consecutiva  $p(m + 1)$  também é V.

Este método funciona porque se é V para  $n = 1$  e para a consecutiva de qualquer que seja V, então é V para  $n = 2, 3, \dots$ .

**Exemplo 5.** Considere as proposições  $p(n)$  dadas para cada  $n$  por

$$1 + 2 + \dots + n = \frac{(n + 1)n}{2}.$$

Para  $n = 1$ , temos que  $p(1)$  se reduz simplesmente a  $1 = 1$  que é obviamente V. Supondo agora que  $p(m)$  para um  $m$  qualquer mas fixo. I.e. assumimos que  $1 + 2 + \dots + m = \frac{(m+1)m}{2}$ . Então,

$$1 + \dots + m + (m + 1) = \frac{(m + 1)m}{2} + (m + 1) = \frac{(m + 1)(m + 2)}{2}.$$

Ou seja, acabámos de provar que  $p(m + 1)$  é V. Logo  $\forall_n p(n)$  é V.

Este é um dos métodos de demonstração mais usados em todas as sub-áreas da matemáticas, em ciências da computação, em economia, em finanças e em praticamente todas as ciências onde se usam métodos quantitativos. Um matemático profissional tem a obrigação de dominá-lo.

## 2 Noções de teoria de conjuntos

### 2.1 Conjuntos

Um **conjunto** é uma colecção finita ou infinita de elementos. Um conjunto denominado  $A$  representa-se na forma:

$$A = \{a, b, c, \dots\}$$

onde  $a, b, c, \dots$  são os elementos de  $A$ . Também usamos a seguinte representação para um conjunto:

$$A = \{x: p(x) \text{ é V}\}$$

onde  $p(x)$  é uma proposição que depende de  $x$ . Esta representação lê-se “ $A$  é o conjunto dos elementos  $x$  para os quais  $p(x)$  é  $V$ ”.

Escrever

$$a \in A$$

significa que  $a$  é um elemento de  $A$  ( $a$  pertence a  $A$ ). Se  $a$  não pertence a  $A$  escrevemos  $a \notin A$ . O número  $\#A$  é **cardinal** de  $A$ , i.e. o número de elementos do conjunto. Se  $\#A$  é finito então  $A$  é um **conjunto finito**. Se  $\#A = \infty$  diz-se que  $A$  é infinito. Por fim, se  $\#A = 0$  então  $A = \{\} = \emptyset$  é o conjunto vazio.

### Exemplo 6.

1.  $A = \{0, 1, 2, \dots, 9\}$  é finito, o conjunto dos números naturais  $\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$  é infinito, o conjunto dos números inteiros  $\mathbb{Z} = \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$  também é infinito.
2. O conjunto dos números racionais (razão entre inteiros)  $\mathbb{Q} = \{\frac{p}{q} : p \in \mathbb{Z}, q \in \mathbb{N}\}$  é infinito.
3.  $1 \in \{1\}$ ,  $\{1\} \notin \{1\}$ ,  $\{1\} \in \{\{1\}, \{1, 2\}, \{1, 2, 3\}\}$ .

**Observação 2.** Nem todas as coleções de elementos serão considerados conjuntos. Por exemplo, considere  $A$  como o conjunto de todos os conjuntos que não são elementos de si próprios. Se  $A$  é um desses conjuntos, i.e.  $A \in A$ , então  $A \notin A$  pois não é elemento de si próprio (contradição). Da mesma forma, se  $A \notin A$ , então  $A \in A$  (contradição). Este tipo de coleção não é considerada conjunto pois dá origem a uma contradição lógica.

## 2.2 Igualdade e inclusão de conjuntos

Sejam  $A$  e  $B$  quaisquer dois conjuntos.

- $A = B$  ( $A$  é igual a  $B$ ) sse  $(x \in A \Leftrightarrow x \in B) \vee (A = \emptyset \wedge B = \emptyset)$ .
- $A \subset B$  ( $A$  está contido em  $B$ ) sse  $(x \in A \Rightarrow x \in B) \vee A = \emptyset$ .

### Propriedades 2.1.

1.  $(A = B \wedge B = C) \Rightarrow A = C$
2.  $A \subset A$
3.  $(A \subset B \wedge B \subset A) \Rightarrow A = B$
4.  $(A \subset B \wedge B \subset C) \Rightarrow A \subset C$

**Observação 3.** Se representarmos os conjuntos

$$A = \{x : p(x) \text{ é } V\} \quad \text{e} \quad B = \{x : q(x) \text{ é } V\} \quad (2.1)$$

onde  $p(x)$  e  $q(x)$  são proposições que dependem de  $x$ , então temos que

$$A = B \Leftrightarrow \forall x (p(x) \Leftrightarrow q(x)) \quad \text{e} \quad A \subset B \Leftrightarrow \forall x (p(x) \Rightarrow q(x)).$$

Demonstre as proposições anteriores.

### 2.3 Intersecção e união de conjuntos

Sejam  $A$  e  $B$  quaisquer dois conjuntos.

- $A \cap B = \{x: x \in A \wedge x \in B\}$  é a **intersecção** de  $A$  com  $B$ .
- $A \cup B = \{x: x \in A \vee x \in B\}$  é a **união** de  $A$  com  $B$ .

Representando os conjuntos na forma (2.1), temos que

$$A \cap B = \{x: p(x) \wedge q(x) \text{ é V}\} \quad \text{e} \quad A \cup B = \{x: p(x) \vee q(x) \text{ é V}\}.$$

**Exemplo 7.** Sejam  $A = \{x: |x| \leq 1\}$  e  $B = \{x: x \geq 0\}$ . Logo,  $A \cap B = \{x: 0 \leq x \leq 1\}$  e  $A \cup B = \{x: x \geq -1\}$ .

Podemos ainda definir a intersecção infinita e a união infinita de conjuntos. Por exemplo, se tivermos uma sucessão infinita de conjuntos  $A_1, A_2, \dots$  temos que

$$\bigcap_{n=1}^{+\infty} A_n = \{x: \forall_n x \in A_n\} \quad \text{e} \quad \bigcup_{n=1}^{+\infty} A_n = \{x: \exists_n x \in A_n\}.$$

**Propriedades 2.2.** Sejam  $A, B$  e  $C$  conjuntos quaisquer. Então,

1.  $A \cap B = B \cap A$  e  $A \cup B = B \cup A$  (comutatividade)
2.  $A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$  e  $A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$  (associatividade)
3.  $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$  e  $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$  (distributividade)
4.  $A \cap A = A$  e  $A \cup A = A$  (idempotência)
5.  $A \cap (A \cup B) = A$  e  $A \cup (A \cap B) = A$  (absorção)

### 2.4 Diferença e complementar de conjuntos

Seja  $X$  um conjunto qualquer e  $A, B \subset X$ .

- $A \setminus B = \{x \in X: x \in A \wedge x \notin B\}$  é a **diferença** entre  $A$  e  $B$  (lê-se  $A$  excepto  $B$ ).
- $A^c = \{x \in X: x \notin A\}$  é o **complementar** de  $A$ .

Escrevendo os conjuntos na forma (2.1) podemos escrever:

$$A \setminus B = \{x: p(x) \wedge \sim q(x) \text{ é V}\} \quad \text{e} \quad A^c = \{x: \sim p(x) \text{ é V}\}.$$

**Propriedades 2.3.**

1.  $A \setminus B = A \cap B^c$
2.  $A \cap A^c = \emptyset$
3.  $A \cup A^c = X$ .

## 2.5 Leis de Morgan

**Proposição 2.4** (Leis de Morgan).

1.  $(A \cap B)^c = A^c \cup B^c$
2.  $(A \cup B)^c = A^c \cap B^c$

*Demonstração.* Escrevendo os conjuntos na forma (2.1), temos que

$$(A \cap B)^c = \{x: \sim (p(x) \wedge q(x)) \text{ é V}\} = \{x: \sim p(x) \vee \sim q(x) \text{ é V}\} = A^c \cup B^c.$$

A mesma ideia para a segunda lei de Morgan. □

## 2.6 O conjunto $\mathbb{R}$

O conjunto que nos vai interessar estudar em pormenor é o dos números reais. Estes generalizam os naturais, os inteiros e os racionais.

- $x$  é um **número real** sse  $x = a_0, a_1 a_2 \dots$  (expansão decimal) com  $a_0 \in \mathbb{Z}$  e  $a_i \in \{0, 1, \dots, 9\}$ .

O conjunto dos números reais é denotado por  $\mathbb{R}$ . Note que

$$\mathbb{N} \subset \mathbb{Z} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{R}.$$

## 3 Noções de teoria de funções

Dados dois conjuntos quaisquer  $A$  e  $B$ , uma **função**  $f$  é uma associação de cada  $x \in A$  a um e um só  $y = f(x) \in B$ .

*Representação:*

$$\begin{aligned} f: A &\rightarrow B \\ x &\mapsto y = f(x). \end{aligned}$$

*Notação:*

- $A$  domínio de  $f$ .
- $B$  conjunto de chegada.
- $f(C) = \{y \in B: \exists x \in C y = f(x)\}$  imagem de  $C \subset A$ .
- $f(A)$  contradomínio.
- $f^{-1}(D) = \{x \in A: f(x) \in D\}$  pré-imagem de  $D \subset B$ .

**Exemplo 8.**

1. Sejam  $A = \{a, b, c, d\}$ ,  $B = \mathbb{N}$  e  $f$  a função  $f: A \rightarrow B$  definida pela tabela seguinte:

$x$	$a$	$b$	$c$	$d$
$f(x)$	3	5	7	9

Então,  $f(\{b, c\}) = \{5, 7\}$ ,  $f^{-1}(\{1\}) = \emptyset$ ,  $f^{-1}(\{3, 5\}) = \{a, b\}$ ,  $f^{-1}(\{n \in \mathbb{N} : \frac{n}{2} \in \mathbb{N}\}) = \emptyset$ .

2. Seja  $u: \mathbb{N} \rightarrow \{-1, 1\}$  dado por  $u_n = u(n) = (-1)^n$ . Então,  $u(\mathbb{N}) = \{-1, 1\}$ ,  $u^{-1}(\{1\}) = \{2n : n \in \mathbb{N}\}$ ,  $u^{-1}(\{-1\}) = \{2n - 1 : n \in \mathbb{N}\}$ .

3. Seja  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  dada por

$$f(x) = \begin{cases} |x|, & x \leq 1 \\ 2, & x > 1. \end{cases}$$

Logo,  $f(\mathbb{R}) = \mathbb{R}_0^+$ ,  $f([1, +\infty[) = \{1, 2\}$ ,  $f^{-1}([2, +\infty[) = ]-\infty, -2] \cup ]1, +\infty[$ ,  $f^{-1}(\{1, 2\}) = \{-1, -2\} \cup [1, +\infty[$ .

### 3.1 Injectividade e sobrejectividade

Note que, segundo a definição de funções, a cada  $x$  no domínio da função corresponde um único ponto  $y$  no contradomínio. Porém, pode existir um ponto  $y$  no contradomínio que é a imagem de dois pontos diferentes  $x_1$  e  $x_2$  no domínio. Isso não se passa para as funções injectivas (ou 1-1). Por outro lado, podem existir pontos no conjunto de chegada que não são imagem de nenhum ponto do domínio. Isto quer dizer que o contradomínio é “menor” que o conjunto de chegada. Esta situação não se passa para as funções sobrejectivas.

Seja  $f: A \rightarrow B$ .

- $f$  é **injectiva** sse  $f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$ .
- $f$  é **sobrejectiva** sse  $f(A) = B$ .
- $f$  é **bijectiva** sse é injectiva e sobrejectiva.

As funções bijectivas são importantes no estudo de muitos problemas. Isto porque relaciona cada elemento do conjunto  $A$  com cada elemento de  $B$  de uma forma um-para-um. Em particular, teremos os mesmos números de elementos em  $A$  e em  $B$ .

### 3.2 Função inversa

Um facto de especial relevância das funções injectivas é que podemos “desfazer” a transformação sem perigo de ambiguidades. Isto significa que a função é invertível.

Se  $f: A \rightarrow B$  é injectiva, existe a **função inversa**  $f^{-1}: f(A) \rightarrow A$  tal que

$$\forall x \in A f^{-1}(f(x)) = x \quad \text{e} \quad \forall y \in f(A) f(f^{-1}(y)) = y.$$

#### Exemplo 9.

1.  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f(x) = x^2$ . Não é invertível pois não é injectiva. E.g.  $f(1) = f(-1)$ . Porém, se restringirmos o domínio a  $\mathbb{R}_0^+$ , a função já é invertível. I.e. a função  $g: \mathbb{R}_0^+ \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $g(x) = x^2$  é injectiva e  $g(\mathbb{R}_0^+) = \mathbb{R}_0^+$ . De  $y = x^2 \Leftrightarrow x = \sqrt{y}$ , escrevemos  $g^{-1}: \mathbb{R}_0^+ \rightarrow \mathbb{R}_0^+$ ,  $g(x) = \sqrt{x}$ .
2. Seja  $\sin: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  a função seno. Esta função é injectiva se restringirmos a determinados conjuntos. Por exemplo,  $\sin: [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}] \rightarrow \mathbb{R}$  já é injectiva e invertível. Note que  $\sin([-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]) = [-1, 1]$ . Assim, definimos a função arco-seno  $\arcsin: [-1, 1] \rightarrow [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$  que a um valor  $x \in [-1, 1]$  corresponde o ângulo em  $[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$  cujo seno é  $x$ . Finalmente, temos que  $\arcsin(\sin x) = \sin(\arcsin x) = x$ .

3. De forma semelhante podemos definir a inversa do cosseno quando o restringimos ao intervalo  $[0, \pi]$ . Ou seja, a função arco-cosseno  $\arccos: [-1, 1] \rightarrow [0, \pi]$  aplicada a  $x \in [-1, 1]$  dá-nos o ângulo cujo cosseno é  $x$ . Consequentemente,  $\arccos(\cos x) = \cos(\arccos x) = x$ .
4. Também a tangente pode ser invertível quando a definimos apenas no intervalo  $]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}[$ . Obtemos então a função arco-tangente  $\arctg: \mathbb{R} \rightarrow ]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}[$  com a propriedade  $\arctg(\operatorname{tg} x) = \operatorname{tg}(\arctg x) = x$ .
5. A função exponencial  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f(x) = e^x$  é injectiva e  $f(\mathbb{R}) = \mathbb{R}^+$ . A inversa é definida pela função logaritmo  $f^{-1}: \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f^{-1}(x) = \log x$ .

### 3.3 Composição de funções

Depois de calcularmos  $g(x)$  como a imagem de  $x$  por uma função  $g$ , em inúmeras situações pretendemos aplicar ainda outra função  $f$  (ou a mesma) a  $g(x)$ , ou seja  $f(g(x))$ . Diz-se que estamos a compôr duas funções. Sejam  $g: A \rightarrow B$  e  $f: C \rightarrow D$ . Definimos a **função composta** da seguinte forma

$$f \circ g: g^{-1}(C) \rightarrow D$$

$$(f \circ g)(x) = f(g(x))$$

(lê-se  $f$  composta com  $g$  ou  $f$  após  $g$ ).

**Exemplo 10.** Sejam  $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $g(x) = 1 - 2x$  e  $f: [1, +\infty[ \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f(x) = \sqrt{x - 1}$ . Temos que  $g^{-1}([1, +\infty[) = \mathbb{R}_0^-$ . Assim,  $f \circ g: ]-\infty, 0] \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f \circ g(x) = f(1 - 2x) = \sqrt{-2x}$ .

**Proposição 3.1.** *Se  $f$  e  $g$  são injectivas, então  $f \circ g$  é injectiva e*

$$(f \circ g)^{-1} = g^{-1} \circ f^{-1}.$$

*Demonstração.*

- Começemos por mostrar que  $f \circ g$  é injectiva. Se  $f \circ g(x_1) = f \circ g(x_2) \Leftrightarrow f(g(x_1)) = f(g(x_2))$ , então como  $f$  é injectiva,  $g(x_1) = g(x_2)$ . Além disso, como  $g$  é injectiva, isto implica que  $x_1 = x_2$ .
- Vamos provar agora que  $g^{-1} \circ f^{-1}$  é inversa de  $f \circ g$ :

$$- g^{-1} \circ f^{-1}(f \circ g(x)) = g^{-1}(f^{-1}(f(g(x)))) = g^{-1}(g(x)) = x,$$

$$- f \circ g(g^{-1} \circ f^{-1}(x)) = f(g(g^{-1}(f^{-1}(x)))) = f(f^{-1}(x)) = x,$$

onde usámos o facto de  $f^{-1}$  e  $g^{-1}$  serem as inversas de  $f$  e  $g$ , respectivamente.

- Falta provar que a inversa é única. (Absurdo) Suponhamos que existe outra função inversa de  $f \circ g$  denominada  $u$  diferente de  $g^{-1} \circ f^{-1}$ . Então,  $f \circ g(u(x)) = x$ . Se aplicarmos a função  $g^{-1} \circ f^{-1}$ , logo  $g^{-1} \circ f^{-1}(f \circ g(u(x))) = g^{-1} \circ f^{-1}(x) \Leftrightarrow u(x) = g^{-1} \circ f^{-1}(x)$  que contradiz a nossa hipótese.

□

## 4 Noções topológicas em $\mathbb{R}$

### 4.1 Distância

A **distância** usual entre dois pontos  $x, y \in \mathbb{R}$  é dada por

$$d(x, y) = |x - y|. \quad (4.1)$$

Podemos então facilmente deduzir as seguintes propriedades.

**Propriedades 4.1.** Para quaisquer  $x, y, z \in \mathbb{R}$ ,

1.  $d(x, y) \geq 0$
2.  $d(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y$
3.  $d(x, y) = d(y, x)$  (simetria)
4.  $d(x, z) \leq d(x, y) + d(y, z)$  (desigualdade triangular).

De facto poderíamos ter definido uma distância<sup>2</sup> apenas pelas propriedades acima, pois são as que serão relevantes na utilização da noção de distância. Um exemplo de uma outra distância  $d$  em  $\mathbb{R}$ , verificando as mesmas propriedades é:

$$d(x, y) = \frac{|x - y|}{1 + |x - y|}.$$

Note que com esta distância temos que  $d(0, 1) = d(1, 2) = \frac{1}{2}$  e que  $d(0, 2) = \frac{2}{3}$ . Por outro lado, não existem pontos que distem entre si mais do que 1.

Iremos restringir o nosso estudo somente à distância usual dada em (4.1). Porém, com algum cuidado poderíamos desenvolver todo o nosso estudo para uma distância genérica.

### 4.2 Vizinhança

Uma das principais consequências do facto de sabermos medir distâncias é a noção de proximidade. Queremos definir os pontos “vizinhos” (em relação à distância escolhida) a um determinado ponto  $a \in \mathbb{R}$ . Assim, a **vizinhança**  $\varepsilon > 0$  de  $a$  é o conjunto de pontos que distam menos que  $\varepsilon$  de  $a$ . I.e.

$$V_\varepsilon(a) = \{x \in \mathbb{R} : d(x, a) < \varepsilon\}.$$

Para a distância usual (que iremos utilizar sempre nestas notas), temos que

$$V_\varepsilon(a) = ]a - \varepsilon, a + \varepsilon[.$$

**Propriedades 4.2.**

1. Se  $0 < \delta < \varepsilon$ , então  $V_\delta(a) \subset V_\varepsilon(a)$  e  $V_\delta(a) \cap V_\varepsilon(a) = V_\delta(a)$ .
2.  $\bigcap_{\varepsilon > 0} V_\varepsilon(a) = \{a\}$  não é uma vizinhança de  $a$ .
3. Se  $a \neq b$ , então  $V_\delta(a) \cap V_\varepsilon(a) = \emptyset \Leftrightarrow \delta + \varepsilon \leq |b - a|$ .

---

<sup>2</sup>Nalguma literatura diz-se métrica.

### 4.3 Interior, Fronteira e Exterior

Com a noção de vizinhança de um ponto, podemos distinguir os pontos que estão no “interior” de um conjunto. Seja  $A \subset \mathbb{R}$  e  $a \in \mathbb{R}$ .

- $a$  é **interior** a  $A$  sse existe uma vizinhança de  $a$  totalmente contida em  $A$ , i.e.

$$\exists_{\varepsilon > 0} V_{\varepsilon}(a) \subset A.$$

- $a$  é **exterior** a  $A$  sse  $a$  é interior a  $A^c$  (o complementar de  $A$ ).
- $a$  é **fronteiro** a  $A$  sse não é nem interior nem exterior a  $A$ .

O conjunto dos pontos interiores a  $A$  é chamado  $\text{int } A$ , o exterior  $\text{ext } A$  e a fronteira  $\text{front } A$ . Assim,

$$\mathbb{R} = \text{int } A \cup \text{front } A \cup \text{ext } A.$$

#### Exemplo 11.

1.  $\text{int}[0, 1[ = ]0, 1[$ ,  $\text{front}[0, 1[ = \{0, 1\}$ ,  $\text{ext}[0, 1[ = \mathbb{R} \setminus [0, 1]$ .
2.  $\text{int } \emptyset = \text{front } \emptyset = \text{ext } \mathbb{R} = \text{front } \mathbb{R} = \emptyset$ ,  $\text{ext } \emptyset = \text{int } \mathbb{R} = \mathbb{R}$ .
3.  $\text{int } \mathbb{Q} = \text{ext } \mathbb{Q} = \text{int}(\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}) = \text{ext}(\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}) = \emptyset$ ,  $\text{front } \mathbb{Q} = \text{front}(\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}) = \mathbb{R}$ .
4.  $\text{int } K = \emptyset$ ,  $\text{front } K = K$ , onde  $K$  é o conjunto de Cantor.

#### Propriedades 4.3.

1.  $\text{int}(A^c) = \text{ext } A$ .
2.  $\text{ext}(A^c) = \text{int } A$ .
3.  $\text{front}(A^c) = \text{front } A$ .
4.  $\text{int } A \subset A$ .
5.  $\text{ext } A \subset A^c$ .

### 4.4 Conjuntos abertos e fechados

Dado  $A \subset \mathbb{R}$ , o **fecho** de  $A$  é

$$\overline{A} = \text{int } A \cup \text{front } A.$$

Logo  $\mathbb{R} = \overline{A} \cup \text{ext } A$ .

#### Propriedades 4.4. $\text{int } A \subset A \subset \overline{A}$ .

No caso de termos igualdades na propriedade anterior, damos nomes especiais ao conjunto:

- $A$  é **aberto** sse  $\text{int } A = A$ .
- $A$  é **fechado** sse  $A = \overline{A}$ .

#### Exemplo 12.

1.  $]0, 1[$  é aberto,  $[0, 1]$  é fechado,  $]0, 1]$  não é aberto nem fechado,  $] - \infty, 1]$  é fechado.

2.  $\mathbb{N}$  e  $\mathbb{Z}$  são fechados,  $\mathbb{Q}$  e  $\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$  não são abertos nem fechados.
3.  $\emptyset$  e  $\mathbb{R}$  são abertos e fechados.

**Observação 4.** A negação da proposição “ $A$  é aberto” não é “ $A$  é fechado” mas sim “ $A$  não é aberto”.

**Teorema 4.5.**

1.  $A \subset \mathbb{R}$  é aberto sse  $A^c$  é fechado.
2. Se  $A, B \subset \mathbb{R}$  abertos, então  $A \cap B, A \cup B$  abertos.
3. Se  $A, B \subset \mathbb{R}$  fechados, então  $A \cap B, A \cup B$  fechados.
4. Se  $A \neq \emptyset$  é limitado e fechado (compacto), então tem máximo e mínimo.

*Demonstração.*

1.  $A$  aberto  $\Leftrightarrow \text{front } A \subset A^c \Leftrightarrow \text{front } A^c \subset A^c \Leftrightarrow A^c$  fechado.
2. Seja  $a \in A \cap B$ . Então, como  $A$  e  $B$  são abertos, existem  $\varepsilon_1, \varepsilon_2 > 0$  tais que

$$V_{\varepsilon_1}(a) \subset A \quad \text{e} \quad V_{\varepsilon_2}(a) \subset B.$$

Escolhendo  $\varepsilon = \min\{\varepsilon_1, \varepsilon_2\}$ , temos que

$$V_{\varepsilon}(a) \subset V_{\varepsilon_1}(a) \cap V_{\varepsilon_2}(a) \subset A \cap B.$$

A mesma ideia para  $A \cup B$ .

3.  $A$  e  $B$  fechados  $\Leftrightarrow A^c$  e  $B^c$  abertos  $\Rightarrow A^c \cup B^c$  aberto  $\Leftrightarrow (A \cap B)^c$  aberto  $\Leftrightarrow A \cap B$  fechado. Mesma ideia para  $A \cup B$ .
4.  $A$  majorado  $\Rightarrow \sup A \in \text{front } A$ . Como  $A$  é fechado, i.e.  $\text{front } A \subset A$ , temos que  $\sup A \in A$ . Logo,  $\max A = \sup A$ . Mesma ideia para  $\inf$  e  $\min$ .

□

**Observação 5.** O seguinte exemplo

$$\bigcap_{n=1}^{+\infty} \left] -\frac{1}{n}, \frac{1}{n} \right[ = \{0\}$$

mostra que a intersecção infinita de abertos pode não ser um aberto. No teorema anterior apenas se prova que a intersecção finita de abertos é um aberto. Também a união infinita de fechados pode não ser um fechado. Por exemplo,

$$\bigcup_{n=1}^{+\infty} \left[ -1 + \frac{1}{n}, 1 - \frac{1}{n} \right] = ] -1, 1[.$$

## 4.5 Pontos de acumulação

Note em primeiro lugar que para  $A \subset \mathbb{R}$  e  $a \in \mathbb{R}$ :

$$a \in \bar{A} \Leftrightarrow \forall_{\varepsilon > 0} V_{\varepsilon}(a) \cap A \neq \emptyset.$$

I.e. um ponto  $a$  pertence ao fecho de  $A$  (é interior ou fronteiro a  $A$ ) sse qualquer vizinhança de  $a$  intersecta  $A$ .

Estamos agora interessados nos pontos do fecho de  $A$  que têm seguramente em seu redor outros pontos do conjunto. Ou seja, que não são pontos isolados:

- $a \in A$  é **ponto isolado** de  $A$  sse  $\exists_{\varepsilon > 0} V_{\varepsilon}(a) \cap (A \setminus \{a\}) = \emptyset$ .

Assim, definimos

- $a$  é **ponto de acumulação** de  $A$  sse  $\forall_{\varepsilon > 0} V_{\varepsilon}(a) \cap (A \setminus \{a\}) \neq \emptyset$ .

Os pontos de acumulação são assim os elementos do fecho de  $A$  menos os que são isolados.

O conjunto dos pontos de acumulação é denotado  $A'$  e chama-se **derivado** de  $A$ .

### Exemplo 13.

1.  $([0, 1])' = [0, 1]$ .
2.  $(\{0, 1\})' = \emptyset$ .
3.  $(\{\frac{1}{n} : n \in \mathbb{N}\})' = \{0\}$ .
4.  $\mathbb{Q}' = \mathbb{R}$ ,  $(\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q})' = \mathbb{R}$ .

## Referências

- [1] J. Campos Ferreira. *Introdução à Análise Matemática*. Fundação Calouste Gulbenkian, 6ª ed, 1995.
- [2] J. Campos Ferreira. *Elementos de Lógica Matemática e Teoria dos Conjuntos*. DM-IST, 2001.
- [3] A. Gregório Luís. *Elementos de Análise Real*. AEISEG, 2002.
- [4] A. Gregório Luís. *Elementos sobre Teoria dos Conjuntos*. AEISEG, 2002.